

0000000 00000000 00000000

000000000000 000, 0000 00000000, 0000000000, 00000000 00000000 000 0000 00000000 00000000 0000 000000
GNU 000000000 0000, 000 00 000

X WINDOW

000 0000 000000000000 0000000000 00000000 00000000 (GUI)0

00000000 BSD'00 X WINDOW 00000000 000 000 000 XFree86 0000 0000000000 000000 0000 000000000000 00000000

2. 000 00000000!!! 00000 00000 00 ?

BSD 00000000 000000000000 000 00000000 000000 000 00000 0000000 000000 AT&T'0 000000000000 00000000
00000000 00000000 000 00 0000 000000 000000 `UNIX System V'0 000000000000 00000000 00000 0000 000000000000, 000000
000 AT&T 000 000000 000000000000 00000 000000000000 00000000 00000000 0000 00000000

000 000000 00 AT&T 00000000 000 000000000000 00000000 000 000000000000 000 00000000 0000 000000 000000 BSD'000
000 000000 000000000000 AT&T 000000 000000000000 00000000000000000000, 00000000000000 000000000000
00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000
000 00000000000000 000 00000 00Berkley Software Distribution 00 BSD0

00000 00000000 BSD'00 0000 000000 0000000000 00000000 00000000 000000 0 00000000 00000000 00 0000 Defence
Advanced Research Agency (DARPA) 0 00000 00000'0 0000 00000000 0000000000 000 00 00000000 0000 000000'0 0000
DARPA'0 0000000000 00000000 ARPANET 00000000 0000 00000000 00000000 0000 00 000000000000 0000 0000 00
0000000000 0000000000 0000 0000000000 000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00000000000000 0000 00000 00000000000000 00000000 00000000 00000000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
000 4.2 BSD'0 000; 000 0000 00000 00000

0000 0000 000 0000 0000 00000000000000 0000000000 000 0000 0000 000000 00000000 00000000 00000000 000000
000000000000 000000 00000000000000 0000 0000000000 000000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000000000 000000 000000 4.2 BSD'0 000 00000000 000 SunOS 0000 0000 0000 AT&T 000000 000000000000000000
00000000 0000 00000000 000, 000 0000 00000000 System III 000 000 00000000 00000 System V 0000000000 0000 000000
System V'0 000 000000000000 000 000 00, 000 00000000 000000000000 BSD'0 00000000 00000000000000 00000000 00
000000 00000000000000 000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00 Berkeley Extensions0

BSD'0 00000000 0000 AT&T'0 0000000000 000000 000 00000000 000000 000000000000 00000000 000 0000 000000 0000
0000 000 000 000000'0 00000000000000 000000 000 000 000000000000 BSD 00000000000000 0000 000000 00000000 0
00000000 0000 000000 AT&T'0 00000000000000 00000000 000 0000 000000000000 00000000 000 00000000 00000000
00000000 00, BSD'0 000000 00000000 0000 000000000000 00000000 00000000000000 000 0, 00 0000 NET/2 0000
0000000, 0000000000 0000000000 0000000000 00 00000000 000000000000 0000 000000 000000000000 0000000000
00000000 0000 000, Net/2'0 00000000 0000 000000 00% 000 000 0000 00000000 000000'0 0000 000000 00000000 00
0000000000 00 00000000 00000000 0000 000 000000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
000000'0 0000000000 000000000000 0000 000000 Berkley Software Design Inc 0000 0000 0000000000 000 0000 000
00000000 Net/2'0 000000000000 000 00000000 0000 BSD/386 000000 0000 0000000000 000000000000 0000 00000000 00000000
000000 00 0000000000 000000000000 000 0000000000 000 0000 BSD/OS 000 0000

0000000000 0000000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 0000 0000 00 0000000000 0000 0000
00 000 000 000 000 NetBSD 0 FreeBSD 0000 000 0000 0000000000 0000000000 000000000000 000000 0000 000000

BSD'의 주요 구성 요소는 다음과 같습니다.

4.2. BSD 프로젝트의 구조

BSD 프로젝트는 여러 하위 프로젝트로 구성되어 있으며, 각 프로젝트는 CVS로 관리됩니다. BSD 프로젝트의 구조는 다음과 같습니다.

BSD 프로젝트의 구조는 다음과 같습니다.

각 프로젝트는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리되며, 각 프로젝트는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리됩니다.

조직

BSD 프로젝트는 여러 하위 프로젝트로 구성되어 있으며, 각 프로젝트는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리됩니다.

BSD 프로젝트의 구조는 다음과 같습니다. BSD 프로젝트의 하위 프로젝트는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리되며, 각 프로젝트는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리됩니다. (Principal Architect)는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리되며, 각 프로젝트는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리됩니다. "Backing Out"은 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리되며, 각 프로젝트는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리됩니다.

Core Team의 역할

FreeBSD와 NetBSD는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리되며, 각 프로젝트는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리됩니다.

BSD 프로젝트의 구조는 다음과 같습니다.

1. BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리되며, 각 프로젝트는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리됩니다. (Chief Architect)는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리되며, 각 프로젝트는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리됩니다.
2. BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리되며, 각 프로젝트는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리됩니다.
3. BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리되며, 각 프로젝트는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리됩니다. BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리되며, 각 프로젝트는 BSD 프로젝트의 하위 프로젝트로 관리됩니다.

4. 通常情況下，CVS 是 BSD 的代碼庫。但對於 FreeBSD 來說，CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。

通常情況下，BSD 是代碼庫。但對於 FreeBSD 來說，CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。

1. 通常情況下，CVS 是 BSD 的代碼庫。但對於 FreeBSD 來說，CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。
2. 通常情況下，CVS 是 BSD 的代碼庫。但對於 FreeBSD 來說，CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。
3. RELEASE 通常情況下，CVS 是 BSD 的代碼庫。但對於 FreeBSD 來說，CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。

4.3. BSD 的代碼庫

通常情況下，CVS 是 BSD 的代碼庫。但對於 FreeBSD 來說，CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。

通常情況下，CVS 是 BSD 的代碼庫。但對於 FreeBSD 來說，CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。

- FreeBSD 的代碼庫。但對於 FreeBSD 來說，CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。
- NetBSD 的代碼庫。但對於 NetBSD 來說，CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。
- OpenBSD 的代碼庫。但對於 OpenBSD 來說，CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。CVS 是代碼庫，而 BSD 是代碼庫。

BSD license and other licenses

BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X

- 4.4 BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X, and FreeBSD's BSD/OS license is also used
- BSD license and other licenses are used in Mac OS X and FreeBSD's BSD license is also used

4.4. BSD and GNU licenses

BSD license and GNU General Public License (GPL) are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while GPL is a copyleft license. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.

4.5. BSD license and other licenses

BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while other licenses like GPL are copyleft licenses. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.

BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while other licenses like GPL are copyleft licenses. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.

4.6. BSD license and other licenses

BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while other licenses like GPL are copyleft licenses. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.

BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while other licenses like GPL are copyleft licenses. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.

- BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while other licenses like GPL are copyleft licenses. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.
- BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while other licenses like GPL are copyleft licenses. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.
- BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while other licenses like GPL are copyleft licenses. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.
- BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while other licenses like GPL are copyleft licenses. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.

- 0000000000 00000000 BSD'00 0000000 000000 0000 00000000 000000 0000 00 0000 000000000 0000000000 00000000 0000000 000000 BSD'0 0000000000 0000000 00000000000 000000 000000

4.7. BSD 000000000000 000000 0 0000000000000

BSDi 0000000 BSD/OS 00000000000 00000 00000 00000000 0000000000 00000 FreeBSD 000000000 00000 00000000 000000000

000000 FreeBSD, NetBSD 0 OpenBSD'0 0000000000 0000000000 000000 0000000 00000 000000000000 000000000 0000000000 000000000000 00000 00000 0000000 00000